

MATERNATHLON

Courir vite avec obstacle.

ATELIER JEU ATHLETIQUE : « la course du petit poucet »

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

OBJECTIF : Courir vite en franchissant des obstacles

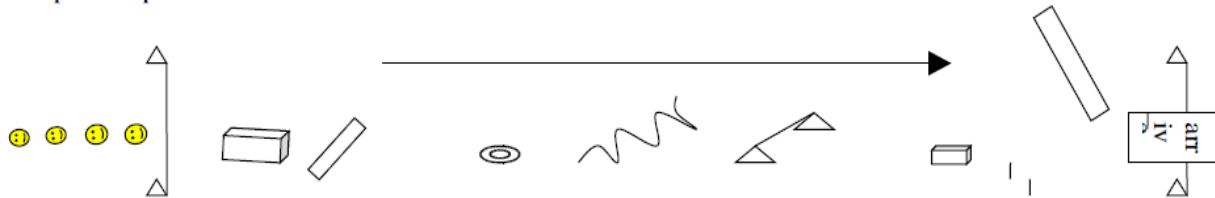
BUT

courir le plus vite possible sur tout le parcours en franchissant les obstacles et sans les faire tomber

AMENAGEMENT

Les enfants sont répartis en 4 groupes et placés derrière une ligne de départ, avec devant eux :
un parcours : voir schéma ci-dessous.
- distance de course : 10 à 15 mètres

Multiplier le parcours par 2



MATERIEL

une caissette, une latte, un anneau, une corde, une haie, une brique, un banc (X2)
(voir schéma)

CONSIGNE

Vous êtes le petit poucet. Au signal vous devez atteindre le plus rapidement possible votre maison en sautant par-dessus tous les pièges posés par l'ogre.
Celui qui gagne est celui qui est arrivé le premier dans sa maison (derrière la ligne d'arrivée) en ayant franchi tous les obstacles.

Quelle différenciation ?