

MATERNATHLON

Lancer loin.

ATELIER JEU ATHLETIQUE : Les fusées volent.

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

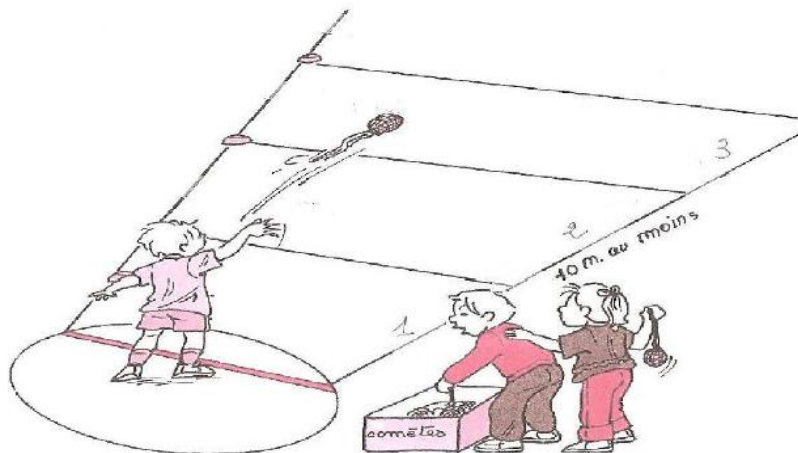
OBJECTIF : lancer loin

BUT

Lancer une comète dans la zone la plus éloignée possible

AMENAGEMENT

Atelier X2 ; 4 zones de réception ; les élèves passent 2 par 2



MATERIEL

Comètes ou sacs de graines ou balles lestées (de 2 couleurs différentes)
Cordelettes pour délimiter les zones de réception

CONSIGNE

Tu vas faire voler 3 fusées le plus loin possible.

Quel type de balle ?