

MATERNATHLON

Courir vite.

ATELIER JEU ATHLETIQUE : le premier dans sa maison

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

OBJECTIF : courir vite

BUT

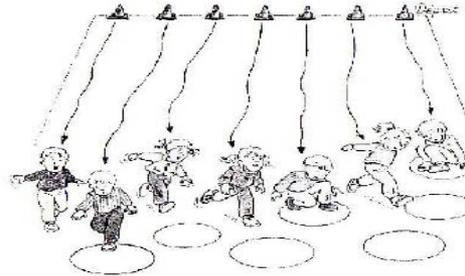
Aller le plus rapidement s'asseoir dans sa maison (cerceaux, cordelettes de couleurs différentes)

AMENAGEMENT

Atelier X2

- lignes de départ avec un plot par élève
- lignes d'arrivée avec un cerceau ou une cordelette par élève

- un groupe d'élèves court à chaque fois, + 1 groupe d'« observateurs » par atelier
- 2 à 3 passages par groupe



- distance à parcourir : 10 à 15 mètres

MATERIEL

Plots
Cerceaux ou cordelettes

CONSIGNE

Au signal, tu cours le plus vite possible pour aller t'asseoir dans ta maison.

Quelle différenciation ?