


















# Applications et Troubles du Spectre de l'Autisme




| Communication  |  |       |         |          |             |                                |
|--|--|-------|---------|----------|-------------|--------------------------------|
|  |  | Apple | Android | Site web | Logiciel PC | Prix (G = gratuit ; P= payant) |
|  <p><b>Autimo</b></p>         | <p>Appréhender et différencier les expressions du visage pour mieux interagir avec l'entourage au travers de jeux d'identification (jeux de paires, jeux d'intrus, jeux de devinettes) et d'un support d'images animées. Grâce à de nombreuses possibilités de personnalisation, ajoutez des photos de l'utilisateur, sa famille, ses accompagnants... Personnalisez les animations pour encourager les bonnes réponses et suivez les statistiques de progression!</p>   | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Voice</b></p>          | <p>Voice est une application de Communication Alternative Augmentée (CAA) extrêmement personnalisable. Intuitive et pratique, Voice permet de créer et prononcer des bandes-phrases à partir de pictogrammes, photos ou images que l'utilisateur ou son accompagnant ajoute facilement en prenant des photos depuis la tablette, ou bien en téléchargeant une image depuis internet ou un ordinateur. Possibilité de créer des catégories ou onglets, de visualiser selon 3 tailles, d'enregistrer sa propre voix.</p> | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>I feel</b></p>       | <p>Application qui permet d'exprimer un besoin, une émotion ou un ressenti grâce à des pictogrammes et à la voix enregistrée sur la tablette. L'application permet de travailler sur l'intensité des émotions et de localiser la douleur à l'aide d'un schéma corporel interactif. Possibilité d'ajouter ses propres photos, de choisir une voix française (adulte ou enfant / féminine ou masculine), la vitesse d'élocution utilisée...<br/>13 cartes déclinées et 5 mascottes sont préintégrées.</p>                | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Social handy</b></p> | <p>Avec ses quizz ludiques et personnalisables, Social Handy est un outil complet pour travailler les habilités sociales et les comportements. Pour l'utilisateur, le but est de trouver l'action ou le comportement approprié(e) dans une situation de la vie courante, grâce à une cinquantaine de scénarios pré-enregistrés et à la possibilité d'en créer de nouveaux.</p>   | X     | X       |          |             | P                              |

|  |   |   |   |  |   |   |
|--|---|---|---|--|---|---|
| <br><b>India Rose</b>       | <p>India Rose aide les personnes atteintes de troubles de la communication à s'exprimer en utilisant des images. Entièrement configurable, l'application s'adapte au mieux aux besoins de la personne. L'application propose des Indigrammes. Un Indigramme c'est tout simplement l'association entre un visuel (une image et un texte) et un son (la parole), qui permet à l'utilisateur de construire une phrase en sélectionnant des images, afin de les lire oralement à son entourage.</p> |   | X |  |   |   |
| <br><b>Let MeTalk</b>       | <p>Application d'aide à la communication (CAA). Let Me Talk permet de choisir des images qui assemblées constitueront une phrase, comme dans les techniques connues CAA (Communication Améliorée et Alternative)...</p>   | X | X |  |   |   |
| <br><b>Pictoselector</b>    | <p>Logiciel qui permet de créer des phrases, des tableaux, des emplois du temps, voire des jeux à l'aide de pictogrammes.</p>   |   |   |  | X | G |
| <br><b>CommunicoTool</b>    | <p>Outil de communication non verbale par échange d'images. Pictogramme, idéogrammes et sons.</p>   | X |   |  |   | P |
| <br><b>Talk Different</b> | <p>Moyen de communication à partir d'images, son et texte. Fabrication de phrases qui utilisent des images, des pictogrammes, des couleurs ou des émoticônes.</p>   | X | X |  |   | G |







## Structuration du temps

|  |   | Apple | Android | Site web | Logiciel PC | Prix (G = gratuit ; P= payant) |
|--|---|-------|---------|----------|-------------|--------------------------------|
|  <p><b>Time in</b></p>      | <p>Application qui représente le temps qui passe, sans même savoir lire l'heure. De nombreuses configurations sont possibles : ajout de photos pour illustrer l'activité en cours, utilisation de musiques, création de suites d'activités...</p>   | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Séquences</b></p>    | <p>Permet de décomposer une tâche en une succession d'étapes personnalisées afin de guider l'utilisateur dans sa réalisation. Chaque étape est représentée par une image ou une vidéo et une consigne textuelle et sonore. Ainsi chaque tâche est décomposée en étapes simples et visuelles afin d'en faciliter la compréhension et la réalisation. On peut attribuer à chaque étape :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• une image ou une vidéo (créée depuis la tablette ou récupérée dans la galerie)</li> <li>• un texte</li> <li>• un message sonore permettant à l'élève d'entendre la consigne (voix enregistrée ou texte lu par la synthèse vocale de la tablette)</li> </ul> <p>A chaque étape, il est possible de programmer un timer pour visualiser le temps qui passe (utile pour les utilisateurs qui ont besoin de repères afin de rassurer).</p> <p>Ainsi SEQUENCES aide à réaliser différentes tâches du quotidien comme s'habiller, se brosser les dents, réaliser une recette de cuisine, mettre la table...</p> | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Iséquences</b></p> | <p>Permettre aux enfants de s'amuser en pratiquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Des habitudes d'autonomie comme se laver les dents, se laver les mains, s'habiller ou aller se coucher,</li> <li>- Des activités ludiques comme aller à la plage, aller au cinéma ou faire du sport,</li> <li>- Des situations quotidiennes comme tomber par terre, prendre le bus, aller chez le docteur, acheter du pain ou se mouiller sous la pluie,</li> <li>- Des émotions comme être heureux, triste, surpris ou avoir peur.</li> </ul>  | X     | X       |          |             | P                              |





|  |   |   |   |  |  |   |
|--|---|---|---|--|--|---|
|  <p><b>Logiral</b></p>        | <p>Lecteur conçu pour ralentir la vitesse des vidéos avec une distorsion limitée du son pour une meilleure compréhension. Cette technologie permettrait d'améliorer la compréhension et réduire les troubles du comportement.</p>   | X | X |  |  | G |
|  <p><b>Autiplan</b></p>       | <p>Solution numérique gratuite permettant de constituer rapidement des plannings clairs pour des élèves avec des troubles du spectre autistique ou avec une légère déficience intellectuelle.<br/>L'agenda est représenté sous la forme d'une succession de pictogrammes représentant une série d'activités (se laver les dents, s'habiller, déjeuner...). Ces pictogrammes peuvent également être associés à un son verbalisant la nature de l'activité.<br/>Chaque activité correspondant à une heure de la journée clairement affichée.</p>  | X | X |  |  | G |
|  <p><b>Agenda</b></p>         | <p>Application qui aide à se repérer dans le temps grâce un emploi du temps visuel et personnalisé utilisable en mobilité.<br/>L'utilisateur peut ainsi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- suivre son planning de la semaine avec des couleurs</li> <li>- suivre son planning de la journée divisé en 5 moments illustrés (matin, midi, après-midi, soir, nuit)</li> <li>- en mode manuel : valider une activité une fois terminée pour passer à la suivante en autonomie</li> <li>- en lien avec l'application SEQUENCE: déclencher des programmes d'activité</li> </ul> | X | X |  |  | P |
|  <p><b>Ben le koala</b></p> | <p>Sans se lasser, Ben le koala répétera autant de fois que nécessaire le geste à apprendre pour aider votre enfant à acquérir les bons réflexes et gagner en autonomie.<br/>Ben se lave les mains.<br/>Ben se brosse les dents.</p>  | X | X |  |  | G |
|  <p><b>Sohdev</b></p>       | <p>Conçue par l'association SOHDEV (Santé Orale, Handicap, Dépendance Et Vulnérabilité) afin de faciliter la préparation des visites chez le dentiste et d'instaurer le brossage dentaire au quotidien. L'application propose notamment des pictogrammes, des bandes dessinées statiques et animées, mais également une bande son.</p>  | X | X |  |  | G |







|   |  |   |   |  |  |   |
|---|--|---|---|--|--|---|
|  <p><b>Nikiagenda</b></p>      | <p>Pour constituer des calendriers journaliers ou hebdomadaires.</p>   | X | X |  |  | P |
|  <p><b>Pictogramagenda</b></p> | <p>PictogramAgenda permet de mettre en forme une séquence de pictogrammes (12 au maximum) pour obtenir l'emploi du temps souhaité (agenda).<br/>L'écran de l'application est organisé en trois parties :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- en haut : les tâches à effectuer sont représentées par des pictogrammes numérotés et ordonnés.</li> <li>- au centre : la tâche en cours est mise en évidence par un pictogramme de plus grande taille. Le passage à la tâche suivante s'effectue en touchant ce pictogramme.</li> <li>- en bas : les tâches déjà effectuées apparaissent sous la forme de pictogrammes de taille réduite.</li> </ul> | X | X |  |  | G |
|  <p><b>Pictotask</b></p>      | <p>Création de planning à l'aide de pictogrammes. Génération d'alerte (visuelle ou auditive) pour indiquer la tâche à effectuer à un moment donné.</p>   | X | X |  |  | P |

## Autonomie

|  |  | Apple | Android | Site web | Logiciel PC | Prix (G = gratuit ; P= payant) |
|--|--|-------|---------|----------|-------------|--------------------------------|
|  <p><b>Objectif mobilité</b></p>        | Kit ludo-éducatif pour enseigner à des jeunes présentant une déficience intellectuelle, les bons comportements lorsqu'on se déplace à pied, en vélo, en bus et en voiture. |       |         |          | X           | G                              |
|  <p><b>Séquences pour l'autisme</b></p> | Pour aider les enfants dans les habiletés sociales et les activités de la vie quotidienne à l'aide d'images séquentielles.   |       |         |          |             | P                              |
|  <p><b>Dicom</b></p>                    | Logiciel de prédiction de mots pour aider à la saisie dans un traitement de texte  |       |         |          | X           | G                              |
|  <p><b>Découvrons les émotions</b></p> | Apprendre à reconnaître les émotions   | X     |         |          |             | P                              |
|  <p><b>Choiceworks</b></p>            | Aider les élèves à planifier leurs tâches quotidiennes, à améliorer leur capacité à attendre, à comprendre et à contrôler leurs sentiments.                                | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Azahar</b></p>                 | Pour développer la planification, la communication et l'autonomie  | X     | X       |          |             | G                              |

## Apprentissages scolaires

|  |  | Apple | Androïd | Site web | Logiciel PC | Prix (G = gratuit ; P= payant) |
|--|--|-------|---------|----------|-------------|--------------------------------|
|  <p><b>ClassIt</b></p>                    | <p>Savoir qu'une banane et une pomme sont des fruits relève de notre capacité à catégoriser les informations. Avec 34 niveaux de difficultés, l'application ClassIt contient des exercices et supports de travail afin de travailler l'identification, la conceptualisation et la classification de plus de 200 images et photos (formes, couleurs, animaux, vêtements, transports, fruits et légumes...). A noter la possibilité d'ajouter des catégories pour créer vos propres exercices!</p> | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Puzzle animaux</b></p>             | <p>Application ludique conçue pour apprendre à jouer au puzzle pas à pas ! Avec plus de 20 images d'animaux à disposition, Puzzle Animaux est l'application idéale pour accompagner la première découverte du jeu du puzzle, de la forme la plus simple en carré à des formes plus complexes en gruyère.</p> <p><u>Astuce</u>: Puzzle Animaux est une très bonne application pour démarrer l'utilisation de la tablette, car elle permet de travailler le pointer-déplacer</p>                   | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Apprendre à dessiner lite</b></p> | <p>Suivre un tracé pour un enfant souffrant d'autisme n'est pas si simple que ça. Cette application peut l'y aider. La version LITE gratuite offre 4 modèles différents. Le papillon, la voiture, la fleur et la coccinelle. Le principe de fonctionnement est simple. L'enfant dessine étape par étape (général...</p>  | X     | X       |          |             | P                              |
|  <p><b>Pepi Bath lite</b></p>           | <p>Pour mettre fin à l'isolement et motiver votre enfant souffrant d'autisme à s'engager à communiquer, les parents peuvent se servir des actions du quotidien. C'est ce à quoi servira Pepi Bath Lite. Cette dernière invitera l'enfant à réaliser plusieurs actions comme laver les vêtements ou brosser les dents d'un personnage virtuel.</p>  | X     | X       |          |             | G                              |

|  |   |   |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|---|---|
|  <p><b>Learning Apps</b></p>  | <p>Editeur d'exercices qui permet de créer du travail en utilisant le multimédia. On peut également partir d'un exercice existant et le modifier.<br/>QCM, frise chronologique, emplacement sur une carte</p> |   |   | X |   | G   |
|  <p><b>Niki words</b></p>     | <p>A partir de la méthode Montessori, pour travailler le vocabulaire et l'écriture.</p>   | X | X |   |   | P   |
|  <p><b>Learnenjoy</b></p>     | <p>Ensemble d'outils éducatifs adaptés en lien avec les programmes scolaires.</p>   | X | X |   |   | P   |
|  <p><b>Araword</b></p>        | <p>Transposer un texte écrit en pictogrammes</p>  |   |   |   | X | G   |
|  <p><b>Bitsboard</b></p>    | <p>Imagier anglais mais facile à transposer en français. Associer une image à un texte et à un son.</p>   | X | X |   |   | G pour version basique.<br>P pour la version pro. |
|  <p><b>Book creator</b></p> | <p>Création de livres numériques.</p>   | X | X |   |   | G   |