

<https://montivilliers.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article317>



Défis Maths CM1 classés par compétences

- Autres ressources - Défis - Maths -



Date de mise en ligne : mercredi 20 mai 2020

Copyright © Circonscription de Montivilliers - Tous droits réservés

Défis Maths CM1 classés par compétences

Nombres et calculs :	
Utiliser et représenter les grands nombres entiers, les fractions simples et les nombres décimaux :	
Être capable d'utiliser les différentes désignations d'un nombre décimal	LIEN1
Calculer avec les nombres entiers et les nombres décimaux :	
Être capable de calculer avec les nombres entiers	LIEN1
Résoudre des problèmes en utilisant des fractions simples, des nombres décimaux et le calcul :	
Être capable de résoudre un problème à plusieurs étapes.	LIEN1
Être capable de résoudre des problèmes relevant du champ additif et soustractif.	LIEN1
Grandeurs et mesures :	
Comparer, estimer, mesurer des grandeurs géométriques avec des nombres entiers et des nombres décimaux : périmètre, aire, volume, angle :	
Être capable de comparer les périmètres sans avoir recours à la mesure.	LIEN1
être capable d'utiliser les mesures de longueur.	LIEN1
Être capable d'utiliser les fractions.	LIEN1
Être capable d'utiliser les fractions simples dans le cadre de mesure de grandeur.	LIEN1
Utiliser le lexique, les unités, les instruments de mesure spécifiques de ces grandeurs :	
Être capable de résoudre des problèmes de comparaison de masse sans recours à la mesure.	LIEN1
Résoudre des problèmes impliquant des grandeurs en utilisant les nombres entiers et les nombres décimaux :	
Être capable d'utiliser les fractions simples dans le cadre de partage de grandeurs.	LIEN1
Espace et Géométrie :	
Se repérer dans l'espace en utilisant ou en élaborant des représentations :	
être capable de résoudre des problèmes relevant des assemblages.	LIEN1 LIEN2
Reconnaître, nommer, décrire, reproduire, représenter, construire des figures et solides usuels :	

Défis Maths CM1 classés par compétences

Réaliser un programme de construction :	LIEN1
REconnaitre et utiliser quelques relations géométriques :	

Retour au [sommaire](#)